

## **REGOLAMENTO UFFICIALE GOTHIA CUP**

**1° regola:** La coppa Gothia si giocherà in base ai punti applicabili delle norme FIFA e le regole FS Svedesi. In questioni di interpretazione delle norme FIFA, si applica il testo inglese.

**2° regola del gioco 2.1:** Il club deve essere un membro della loro associazione nazionale FIFA affiliate. Nei paesi dove il calcio è gestito dalle scuole permettiamo anche le squadre iscritte alla propria associazione di football della scuola.

2.2: Le squadre sono divise in gruppi di quattro o cinque squadre, in cui tutte le squadre si incontreranno in una serie di round robin (Girone all'Italiana). L'ordine delle squadre sarà deciso in base ai punti. Tre punti saranno assegnati per una vittoria, un punto per il pareggio, zero punti per una sconfitta. Se due o più squadre hanno lo stesso numero di punti, l'ordine sarà deciso in questo modo: 1) differenza reti, 2 maggior numero di reti segnate, 3 risultati delle partite eseguite tra le squadre con pari punti, 4 calcio di punizione concorso secondo le regole della FIFA.

### **3 Classi:**

ragazzi

B18-ragazzi nati dal 1.1.01 in poi

B16-ragazzi nati dal 1.1.03 in poi

B15-ragazzi nati dal 1.1.04 in poi

B14-ragazzi nati dal 1.1.05 in poi

B13-ragazzi nati dal 1.1.06 in poi

B12-ragazzi nati dal 1.1.07 in poi (7>7)

B11-ragazzi nati dal 1.1.08 in poi (7>7)

ragazze

G18- ragazze nate dal 1.1.01 in poi

G16- ragazze nate dal 1.1.03 in poi

G15- ragazze nate dal 1.1.04 in poi

G14-ragazze nate dal 1.1.05 in poi

G13-ragazze nate dal 1.1.06 in poi

G12-ragazze nate dal 1.1.07 in poi (7>7)

G11-ragazze nate dal 1.1.08 in poi (7>7)

### **4 periodo di gioco:**

fasi di gironi qualificazioni per le qualificazioni aio Play-off A-B

B18,B16,B15, G18,G16,G15 qualificazioni 2 x 25 minuti, Play-off A\_B 2 x 30minuti.

B14,B13,B12,B11, G14,G13,G12,G11, qualificazioni 2 x 20 minuti, Play-off A-B 2 x 25 minuti.

### **5 numero giocatori e sostituzioni**

5.1: nessuna squadra può usare più di 18 giocatori (7 sostituzioni) a 11 giocatori in una partita. Vale anche per la cat B13 a 9 giocatori con un massimo di 16 giocatori in lista e valgono le stesse regole per le squadre a 11 giocatori. Un giocatore sostituito può rientrare in gara. La sostituzione può essere effettuata senza interrompere il gioco. Si noti che il gioco deve essere fermato e l'arbitro deve essere informato per la sostituzione del portiere. Tutte le sostituzioni dovranno essere effettuate dentro l'area tecnica della squadra. Se non vi è alcuna area tecnica la sostituzione deve essere effettuata in corrispondenza della metà campo. I giocatori sostituiti dovranno lasciare il campo prima che i nuovi giocatori possano rientrare in campo. Sostituzioni errate saranno per le squadre a 9 punite con cartellino giallo.

5.2: E' consentito l'uso di un giocatore della stessa squadra in diverse squadre, ma non nella stessa classe. Questo giocatore deve essere nella lista dei partecipanti di tutte le squadre lui/lei può allora giocare. Il giocatore deve anche essere presente al momento di individuare l'età nel tempo specifico per tutte le squadre, il giocatore gioca per. Non esiste un numero massimo di giocatori sulla lista dei partecipanti.

5.3: Nelle classi B12,B11,G12,G11, 12 giocatori possono essere utilizzati per la stessa gara. Tra questi 7 giocatori possono essere in campo allo stesso tempo.

### **6 Controllo documenti e età giocatori:**

Ogni società dovrà presentare una lista di giocatori all'amministrazione della Gothia cup, prima della loro prima gara del torneo. Tutti i giocatori dovranno presentare un documento (passaporto o Carta d'identità) validi. Questo sarà curato come segue: le squadre presentate nelle scuole e negli alberghi prenotati direttamente dalla Gothia cup, saranno controllati quando ricevono la Gothia Card. Le squadre senza alloggio prenotato tramite la Gothia presentano il loro documento d'identità e l'età alla centrale di informazione ad Heden dal Sabato al Lunedì o al Gothia Kungsbacka Center, Valen, Aby o Slattadamm. Ciò dovrebbe essere fatto prima di Lunedì alle ore 16:00. Dalla prima gara ogni squadra dovrà portare la lista dei giocatori approvata dalla Gothia a tutte le gare delle squadre. I numeri devono essere nella lista dei 18 giocatori presenti alla gara e dovrà essere consegnata al tavolo informazioni nei pressi del campo dove si gioca. I giocatori nella lista partecipanti ad ogni

gara possono sostituire il giocatore non partecipante alla prima gara con un numero diverso da quello non partecipante. Le squadre che utilizzano giocatori non ammissibili possono essere esclusi dal torneo.

## **7 Dispensazioni**

7.1: Deroghe saranno automaticamente date due giocatori per squadra che sono di un anno più vecchi, questo vale solo per le categorie a 11 giocatori. Per le squadre a 9 giocatori può partecipare un giocatore più vecchio di un anno, mentre per le squadre a 7 non è automaticamente non essere applicata la deroga. Dispense per le categorie a 7 giocatori possono essere applicate consultando l'ufficio della Gothia cup

7.2: Nelle classi B16,G16, squadre provenienti da paesi che ancora utilizzano il 1 Agosto il limite (USA, Inghilterra) possono utilizzare anche giocatori nati 5 mesi di età superiore.

7.3: le ragazze possono giocare in tutte le categorie maschili fino a quando i regolamenti per categoria di età sono seguiti.

## **8 Informazioni inerenti alle partite**

8.1: liste squadre: un elenco per ogni squadra deve essere consegnata all'arbitro prima di ogni gara, il numero di ogni giocatore deve essere uguale a quello della maglia, tutti i giocatori sulla lista della squadra sono considerati come se avessero partecipato alla gara, controlli casuali delle liste di squadre gli elenchi dei partecipanti saranno effettuati.

8.2: uniformi di giocatori: tutte le maglie delle squadre devono essere numerate ed i numeri devono corrispondere ai numeri delle liste di squadre. Due giocatori non possono utilizzare lo stesso numero in una determinata partita, se l'arbitro decide che una squadra dovrebbe cambiare maglia a causa somiglianza con maglie della squadra avversaria, la squadra che appare ultima nel calendario delle partita deve cambiare la maglia.

8.3: rima e dopo la gara tutte le squadre dovrebbero essere pronti al campo entro e non oltre 15 minuti prima del calcio d'inizio. Il dirigente della squadra deve assicurarsi che i suoi giocatori che i suoi giocatori siano adeguatamente assicurati. Tutti i giocatori devono indossare i parastinchi. Le squadre sono responsabili del comportamento dei propri sostenitori. Ogni dirigente responsabili o allenatore deve essere immediatamente dopo la gara firmare la 4 carta partita all'arbitro per confermare il risultato della gara e i cartellini rossi e altri durante il gioco. La mancata sottoscrizione può provocare una notifica alla giuria della Gothia Cup.

8.4: Palloni per tutte le gare sono del n° 5 fatte eccezioni perle classi B,B12,G12,G13,G14, dove verrà utilizzato un pallone N° 4.

## **9 Squadre a 7 giocatori**

Classi B11,B12,G12,G11 giocano a 7 giocatori ( un portiere e 6 giocatori). La regola del fuorigioco non è applicabile. E' consentito passare la palla al portiere e lui/olei è autorizzato a raccogliere il pallone con le mani. Calcio di rinvio può essere fatta dal suolo, o dalle mani del portiere. Lui/lei può anche lanciare la palla. Invi-off in evidente occasione da goal non è valido.

### **10. 9 a lato**

Le classi B13 e G13 giocano a 9 (un portiere e 8 giocatori). Sono applicabili le stesse regole delle squadre a 11 giocatori per cui notare che la regola del fuorigioco è applicabile proprio come il calcio a 11 a lato. Le dimensioni degli obbiettivi è la stessa del calcio a 11. la dimensione del campo è regolata dalle regole della Federcalcio Svedese per "large 9- a-side, cioè 72x55 metri.

## **11 Arbitri**

Gli arbitri sono autorizzati dalla Federazione Svedese. Ci saranno gli assistenti dell'arbitro nei seguenti giochi: nelle qualificazioni e Play-off A-B B18,B16, G18, dagli 1/8 final U15,G16, da ¼ final class B14,B13, G15, G14,G13, soloplay-off A, da ½ finali classi B12,G12,solo Play-off A. B11,G11 superato il primo torneo si svolgeranno gare a gruppi di 3 squadre.

## **12 Giuria torneo**

la giuria del torneo è composta d rappresentanti della Federcalcio Svedese e la Football association Regional di Goteborg. La giuria gestisce le proteste, e le questioni di sanzione. Le loro decisioni non possono essere oggetto di ricorso.

## **13 Protesta e sanzioni**

13.1: Qualsiasi e tutte le proteste devono essere presentate per iscritto dal dirigente della squadra. Le proteste devono essere consegnate alla centrale informazione a Heden, Kunsbacka center, Kviber center, entro e non oltre 90 minuti dopo la fine della gara. La tassa reclamo è di SEK 500. che verrà pagato al momento. Tale quota sarà restituita se il reclamo verrà accolto. La decisione del Giudice in materia di fatti commessi con il gioco sono definitivi, (FIFA regola N° 5), Saranno adottate misure per proteste sulle decisioni prese dagli arbitri.

13.2: Precauzioni e reati espulsioni: qualsiasi giocatore dato un cartellino rosso viene automaticamente sospeso dalla partecipazione alla gara successiva. La giuria del torneo può decidere la sospensione di più gare in caso di un cartellino rosso diretto. Cartellini gialli non sono cumulabili. Reati gravi saranno segnati alla FA della nazione in questione. Nota importante se un giocatore che è sospeso partecipa a una gara, La squadra con il giocatore sospeso perde automaticamente la gara per 0-3.

**14 Perdita gara per abbandono o assenza:**

14.1: ogni squadra che non arriva al momento e nel luogo per una partita può essere dichiarata perdente per 0-3. Dopo una decisione da parte della giuria. Se una squadra non riescono comparire alle gare programmate, la sarà eliminata dal torneo. In casi particolari la Giuria del torneo può decidere di escludere una squadra alla prima infrazione, cioè se una delibera WO favori della propria squadra o è ingiusto per un'altra squadra nel gruppo.

14.2: Se una partita viene interrotta per qualsiasi motivo e non può più essere giocata fino alla fine, la giuria deciderà se il gioco deve essere rigiocato o rinnovare dal minuto in cui è stata interrotta o se una delle squadre o entrambe le squadre perdono 0-3.

**15 Campi di gioco**

15.1: tutti i campi sono in erba naturale o in erba sintetica.

15.2: i campi sono divisi nelle seguenti aeree: Centrum, Oster, Hisigen, Frolunda, Molndal, Hunsbacka, Alingsas

15.3: in caso di cattive condizioni metereologiche, i giochi possono essere modificati a campi di ghiaia, o decisi ai calci di rigore o sorteggio.

**16 Orari partite:** il comitato organizzatore si riserva il diritto di modificare i gruppi fino al 14 luglio per orari e campi. Avviso sui cambiamenti saranno comunicati ai dirigenti delle squadre interessate.

**17 Organizzatore:** La squadra di calcio Svedese BK Hacken organizza la Gothia Cup.

**18 Regolamento per alloggio**

18.1: Generale il dirigente o allenatore come indicato nella lista dei partecipanti è responsabile per eventuali danni causati dalle sue suoi giocatori. Il consumo di bevande alcoliche è assolutamente vietato nelle scuole. Il silenzio è prescritto in ogni scuola dalla ore 11:00 p.m. Alle ore 06.00 a.m. Prima della partenza ogni squadra deve pulire la sua aula.

18.2: Incendi è vietato fumare nelle scuole, è vietato cucinare (ad esempio fare il caffè) nei posti letto o corridoi, è vietato mettere combustibili nei corridoi, o per spostare in banche in sedie ecc., si prega di notare che le porte fra i corridoi e le scale devono essere chiusi. Il mancato rispetto di queste saranno trattati dalla giuria e può comportare l'esclusione dal torneo e dall'alloggio

**19 Assicurazione.** Assicurarsi che tutti i giocatori siano assicurati sia dentro che fuori dai campi di gioco. La Gothia cup non svolge alcuna assicurazione gruppo di protezione partecipanti in caso di infortunio, malattia, furto, o danni proprietà. La Gothia Cup è in alcun modo responsabile per danni, perdite economiche che possono derivare in caso di guerra, eventi bellici, guerre civili, rivoluzioni, o disordini civili o causa delle azioni delle autorità, scioperi, serrate, blocchi o eventi simili. I partecipanti provenienti da paesi che non hanno contratto di assicurazione medica con la Svezia devono avere un'assicurazione medica personale. Si prega di non tenere denaro o oggetti di valore nella stanza della scuola.

**Gothia Cup**